

## Der Informatik-Biber Wettbewerb

Der Informatik-Biber ist Deutschlands größter Schülerwettbewerb im Bereich Informatik, gefördert vom Bundesministerium für Bildung und Forschung, und hat das Ziel, junge Menschen für Informatik zu begeistern.

Viele kennen den Wettbewerb schon vom letzten Jahr.  
2019 nahmen 432 OHGler am Informatik Biber teil!

Aufgrund der aktuellen Situation führen wir diesen Wettbewerb nicht in der Schule durch, sondern geben den Schülerinnen und Schüler die Gelegenheit, ihn zu Hause durchzuführen.



### Die Wichtigsten Punkte:

- ☆ Eine Teilnahme ist freiwillig.
- ☆ Der Wettbewerb ist kostenlos.
- ☆ Er findet online über eine Webseite statt (mittels Computer oder Tablet, das Handy Display ist zu klein!).
- ☆ Eine Teilnahme ist möglich von **Montag, 9. November bis Freitag, 20. November.**
- ☆ Ab Klasse 7 sind 15 Aufgaben in 40 Minuten zu bearbeiten, in den Klassen 5 und 6 werden 12 Aufgaben in 35 Minuten bearbeitet.
- ☆ Die Teilnehmenden erhalten Urkunde, bei guten Leistungen (sogenannte 1. und 2. Preise) wird man mit kleinen Geschenken belohnt.
- ☆ Man benötigt **keinerlei informatische Vorkenntnisse!**

### Wie geht man vor:

Eine bebilderte Anleitung gibt's auf den folgenden Seiten. Nun eine Kurzanleitung:

- ☆ Die Anmeldung erfolgt mit dem Benutzernamen und Passwort auf der Internetseite:

<https://ib.bwinf.de>

- ☆ Zugangsdaten eingeben und einloggen
- ☆ Beim Klick auf „Start“ geht es sofort los, es läuft dann eine Uhr.
- ☆ Die Aufgaben finden sich am linken Rand. Sie können in beliebiger Reihenfolge beantwortet werden. Ist sie beantwortet, erscheint eine Blume neben der Aufgabe.
- ☆ Bei manchen Aufgaben wird die Antwort automatisch beim Klick auf die Lösung gespeichert. Bei anderen muss der Knopf „Antwort speichern“ gedrückt werden.
- ☆ Der Wettbewerb lässt sich nicht pausieren.

# Viel Spaß!



Liebe Schülerin, lieber Schüler,

bald ist es soweit! Vom 9. bis 20. November findet in diesem Jahr der Informatik-Biber statt, und wir freuen uns, dass du dabei bist! Wie die Teilnahme abläuft, erfährst du in dieser kurzen Anleitung. Damit am Teilnahmetag alles reibungslos abläuft und du keine wertvolle Zeit zum Bearbeiten der Aufgaben verlierst, lies dir die folgende Anleitung bitte aufmerksam durch.

## Anmeldung und Start des Wettbewerbs

Auf der Seite [ib.bwinf.de](http://ib.bwinf.de) kannst du dich links auf der Seite zum Wettbewerb anmelden:



**Informatik-Biber**

Willkommen Wettbewerbe

Willkommen

Anmelden

Klicke auf den Link „Anmelden“

... beim Informatik-Biber!

Liebe Schülerinnen und Schüler,

der Informatik-Biber 2019 wird vom **4. bis 15. November** stattfinden.

So gelangst Du auf diese Seite:



**Informatik-Biber**

Willkommen Wettbewerbe

Anmelden

Anmelden

Benutzername

Passwort

Anmelden

Hier gibst du den Benutzernamen und das Passwort ein, das du von deiner Lehrkraft bekommen hast. Nach der Anmeldung gelangst Du zur Startseite deiner Altersgruppe. In unserem Beispiel sind das die Stufen 3 und 4:



## Teilnahme starten

Ergebnis

### Schnupper-Biber 2019 - Stufen 3 und 4

Willkommen in deiner Altersgruppe!

**Einzelteilnahme? Dann direkt nach unten zum „Start“!**

**Aber Achtung: Sobald du "Start" drückst, beginnt die Teilnahme, und du kannst sie nicht wiederholen!**

### Teilnahme als Team

Jetzt muss sich dein(e) Team-Partner(in) noch anmelden.

*Achtung:* Danach kann sie oder er nicht noch einmal teilnehmen, weder einzeln oder in einem anderen Team.

Wenn du schon eine(n) Partner(in) hast, wird sie oder er hier angezeigt.

### Team-Partner(in) anmelden:

Benutzername

Passwort

**ins Team!**

### Start

Nun kann es losgehen. Zur Teilnahme am Wettbewerb klicke auf "Start".

Sobald du die Teilnahme startest, läuft die Zeit, und du kannst nicht noch einmal teilnehmen!

**Start**

Vor dem Start hast du die Wahl zwischen Team- und Einzel-Teilnahme:

1. Team-Teilnahme: Du gibst an, dass du zusammen mit einem Partner oder einer Partnerin am Wettbewerb teilnehmen möchtest (an einem Computerarbeitsplatz). In diesem Fall gibt dein Partner/deine Partnerin nun unten seine/ihre Anmeldedaten ein und drückt auf „ins Team“. Du drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!
2. Einzel-Teilnahme: Du gibst keine Teampartner/in an, da du alleine teilnehmen möchtest und drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!

## Bearbeitung der Aufgaben

Links siehst du die Namen der Aufgaben. Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.

Schnupper-Biber  
2019 (Stufen 3 und 4)

Wer war's?  
Pizza

Nachrichtendienst  
Puzzlesteine

Adas Stifte  
Lecker!

Teilnahme beenden

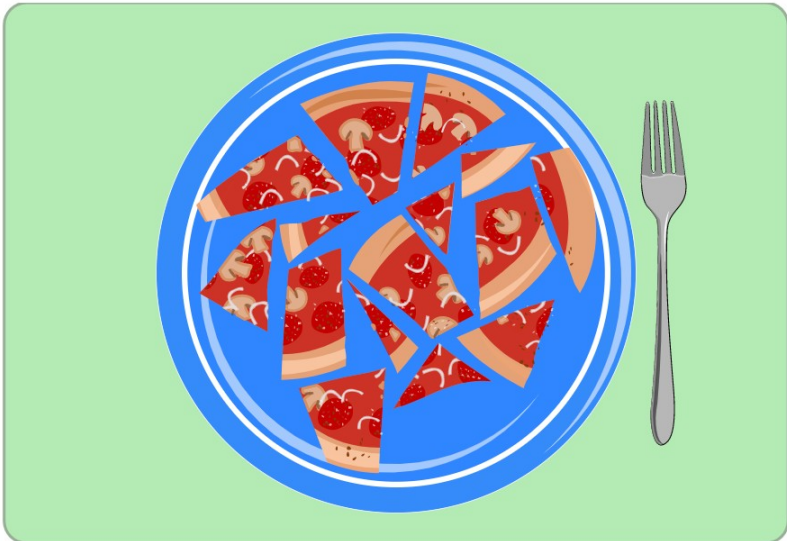
Zurück Weiter **Pizza**

Verbleibende Zeit 16:23

Es gibt Pizza! Mutter hat für Lucy Stücke geschnitten.  
Die Stücke ohne Kruste muss Lucy mit der Gabel essen.

**Welche Stücke muss Lucy mit der Gabel essen?**

Klicke auf die Stücke.  
Wenn du fertig bist, klicke auf „Antwort speichern“!



Antwort speichern

Antwort zurücknehmen

Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern! Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden. Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.

Die Blume markiert jede Aufgabe, für die du eine Antwort gespeichert hast. Das blaue Dreieck markiert die Aufgabe, an der du gerade arbeitest.

Du kannst bearbeitete Aufgaben immer wieder aufrufen. Wenn du deine Antwort löschen willst, drückst du auf den Knopf „Antwort zurücknehmen“. Du kannst eine Aufgabe auch unbeantwortet lassen (dies bedeutet, die Aufgabe wird nicht bewertet) oder eine neue Antwort auswählen.

Du kannst deine Antworten so lange ändern, bis entweder die Zeit abgelaufen ist oder du den Wettbewerb selbstständig beendest. Das geht über den Link „Teilnahme beenden“ ganz unten links. Danach folgt noch, rot unterlegt, eine Sicherheitsabfrage:



# Informatik-Biber

Willkommen Wettbewerbe

## Schnupper-Biber 2019

Schnupper-Biber  
2019 (Stufen 3 und 4)

*Willst du deine Teilnahme wirklich beenden?  
Ja, beenden und bewerten. Nein!*

-  Wer war's?
-  Pizza
-  Nachrichtendienst
-  Puzzlesteine
-  Adas Stifte
-  Lecker!
-  Teilnahme beenden

Der Wettbewerb läuft!

Links siehst du die Namen der Aufgaben.  
Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.

Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern!  
Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden.  
Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.  
Beantwortete Aufgaben werden mit einer kleinen Blume angezeigt.  
Du kannst deine Antworten jederzeit zurücknehmen oder ändern.

Ein Countdown wird anzeigen, wie viel Zeit dir noch bleibt.  
Ist deine Zeit um, gelten die bis dahin gespeicherten Antworten.  
Du kannst deine Teilnahme auch vorzeitig beenden.  
Überlege vorher aber gut, ob du mit deinen Antworten wirklich zufrieden bist.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!

**Achtung:** Wenn der Wettbewerb einmal beendet ist, hast du **KEINE** Möglichkeit, diesen nochmal zu bearbeiten.

## Ergebnisse

Die Ergebnisse des Wettbewerbs teilt dir deine Lehrkraft im Anschluss an den Wettbewerb mit.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!